



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«Рязанский государственный радиотехнический университет имени В. Ф. Уткина»



УТВЕРЖДАЮ

Ректор ФГБОУ ВО «РГРТУ»

М.В. Чиркин

«09» 02 2022 г.

ОРИГИНАЛ

РУКОВОДЯЩИЙ ДОКУМЕНТ 3

СИСТЕМА МЕНЕДЖМЕНТА КАЧЕСТВА

*Положение о проведении
регионального конкурса
«Разработка концепции видеоигры»*

Выпуск 01

Рязань 2022

Изменение №

Дата

1. Цели и задачи конкурса

1.1. Региональный конкурс «Разработка концепции видеоигры» (далее – конкурс) – это соревнование студентов в творческом применении знаний и умений в области геймдизайна, 3D-моделирования и программирования компьютерных игр.

1.2. Основными задачами конкурса являются совершенствование учебной и внеучебной работы со студентами и проводится с целью повышения качества подготовки специалистов, развития творческих способностей студентов, а также выявления одаренной молодежи и формирования кадрового потенциала для исследовательской, производственной и административной деятельности.

2. Условия конкурса

2.1. В конкурсе принимают участие студенты 1-5 курсов (бакалавриат, специалитет) высших учебных заведений Рязанской области.

2.2. Заявки на участие принимаются через электронную форму <https://forms.gle/X2YPaZhEk1wKBtHdA>.

3. Программа конкурса

3.1. Конкурс проводится в очной форме и заключается в разработке концепции, основных правил и дизайна видеоигры. Помимо концепции, участники должны предоставить демонстрационный материал в виде демо-версий, прототипов, 3D-моделей и иных наработок по игре.

3.2. Участники оформляют результаты работы в виде презентации и представляют их в форме доклада с использованием интерактивных средств.

4. Комиссия конкурса

4.1. Для проведения конкурса организатор конкурса формирует жюри, которое составляет и утверждает задание, проверяет работы участников в соответствии с выбранной или разработанной методикой и критериями оценки, проводит разбор этих работ с участниками конкурса, определяет призеров.

5. Награждение

5.1. На основании оценки выполнения заданий Жюри определяет участников победителей конкурса. Победителями конкурса являются участники, занявшие первые три места. Победители конкурса награждаются дипломами.

РАЗРАБОТАНО:

Заведующий кафедрой ЭВМ



Б.В. Костров

Заместитель заведующего кафедрой ЭВМ



Н.Н. Гринченко

Ассистент кафедры ЭВМ



Н.И. Хизриева

СОГЛАСОВАНО:

Проректор по учебной работе и информатизации



П.В. Бабаян

Ведущий инженер по качеству



В.Г. Беликов

Лист регистрации изменений

| Номер измене- ния | Номера листов | | | Основание для внесения изменений | Подпись | Расшифровка подписи | Дата | Дата введения изменения |
|-------------------------|----------------|-------|---------------------|--|---------|------------------------|------|-------------------------------|
| | замене- ных | новых | аннулиро- ванных | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |